

## TP3 : Manipulations des listes

L'objectif de ce TP est de se familiariser avec **les Listes**. Pour rappel, une liste est une structure de données capable de contenir un ensemble d'éléments. Cette notion est disponible dans le livre section 1.4 et dans le LaboInteractif section 1.4 et 1.5. Les listes peuvent servir par exemple de base de données pour un certain nombre d'éléments et permettre au programme de vérifier la présence d'un élément dans celle-ci.

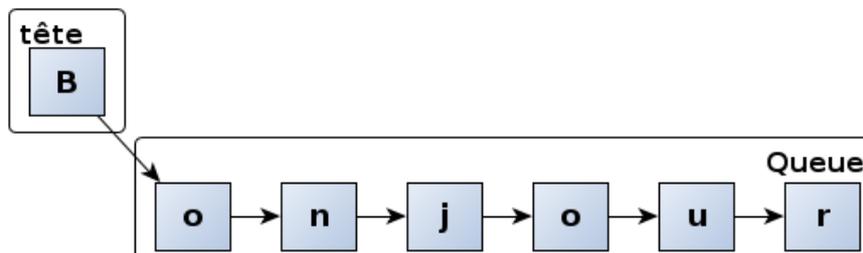
### 1. A la création...

Nous allons créer une première liste pour laquelle chaque caractère de la phrase « Bonjour » est un élément de la liste.



### 2. Sans queue ni tête...

Afficher la tête et la queue de la liste.

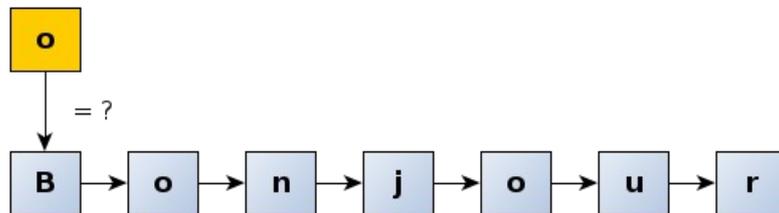


Une autre manière d'accéder aux éléments d'une liste est la correspondance de forme (*pattern matching*) utilisable avec l'instruction *case*. Utiliser cette méthode pour réaliser l'affichage de la liste.

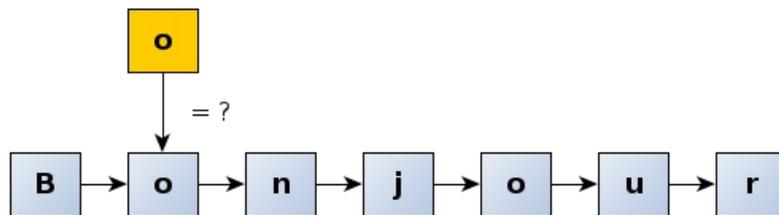
### 3. Recherche de suspect...

Maintenant que notre liste est créée, nous allons pouvoir rechercher un élément à l'intérieur de cette liste. Votre mission est de créer une fonction qui permet de rechercher un caractère dans notre liste.

étape 1



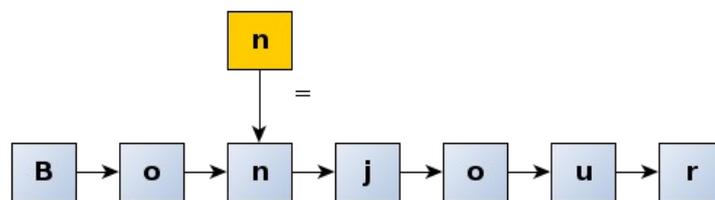
étape 2



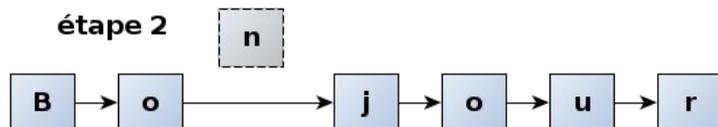
### 4. Permis de tuer...

Nous savons maintenant créer, décomposer et rechercher dans une liste. Il nous faut aussi savoir comment supprimer un élément d'une liste. Votre mission est de créer une fonction qui permet de supprimer un caractère dans notre liste.

étape 1



étape 2



### 5. A l'aube du 6ème jour...

Dernière étape : la duplication d'une liste. Votre mission est de créer une fonction qui permet de dupliquer une liste.