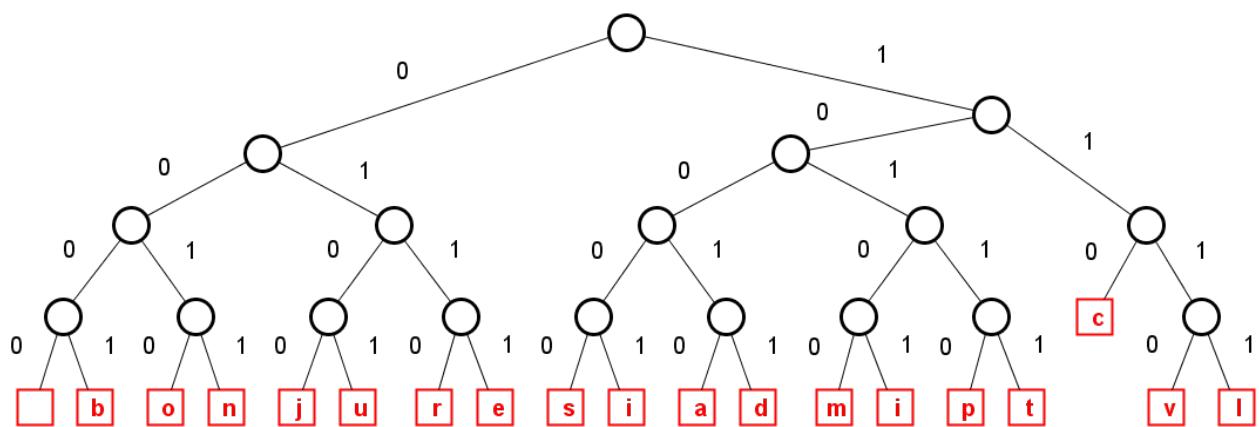


TP7 – Thread et concurrence

Dans ce TP, nous allons nous familiariser avec les **threads** et la notation de **concurrence**.

1. Cration des donnes :

Comme dans le TP précédent, nous allons utiliser un arbre binaire pour décoder une suite de bits. Implémenter l'arbre suivant en Oz.



2. Décoder :

Écrivez les procédures qui permettent de décoder les séquence de bits suivante :

`Seq1 = [0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 0 1 0 0 0 0 1 0 0 1 0 1 0 1 1 0]`

```
Seq2=[0 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 1 1 0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 0 0 1 1  
0 0 1 1 1 0 0 1 0 1 0 0 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0]
```

Seq3 = [1 0 1 0 0 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 1 0 0 1]

```
Seq4=[101100010010101100000101000000100101110001010010
10000001011011110011111001100000111]
```

3. Les threads

On souhaite paralléliser le traitement de chaque séquence.

1. Écrivez la suite d'instruction nécessaire pour avoir ce comportement.
 2. Comment s'assurer que le programme affiche les séquences dans l'ordre : seq1, seq2, seq3, seq4.